



Design and Build a Tourist Place Reservation System Based on Android

Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tempat Wisata Berbasis Android

Faiz Nazhir Amrulloh, Rudhi Wahyudi, Reza Saputra, Yoga Sahria

Program Studi Informatika Fakultas Sains Teknologi Universitas Teknologi Yogyakarta
Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta

e-mail: aizn890@gmail.com, wahyudirudhi@gmail.com, rezakosambi5@gmail.com,
yogasahria@amikom.ac.id

ABSTRACT

Information is a community need that is very necessary in today's modern era. The development of information and communication technology is very fast in this modern era. One of the tools that supports the spread of information very quickly is a smartphone, which of course is supported by a qualified internet quota. Researchers conducting this research aim to develop an Android-based tourist booking system for Ora Beach tourism. In a study entitled "Design and Build a Tourist Attractions Booking System" the research method used is a waterfall to create or develop a project for designing a tourist booking system and for the MySQL database so that it changes to. The results of this study are to display a website for Ora Beach tourism managers to manage the system and android applications for consumers and receptionists and this system also shows the results of the system that is made capable of providing detailed ordering information and also information from Ora Beach tourism in this system there are features which are orders and payments to make transactions.

Keyword: Information, Web and Mobile Android, Tourism

ABSTRAK

Informasi merupakan sebuah kebutuhan masyarakat yang sangat diperlukan di era modern sekarang ini. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sangat pesat di zaman sekarang yang serba canggih ini. Salah satu alat yang mendukung persebaran informasi sangat cepat yaitu handphone smartphone yang tentunya didukung dengan adanya kuota internet yang mumpuni. Peneliti melakukan penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Sistem pemesanan tempat wisata berbasis android di wisata Ora Beach. Dalam penelitian yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tempat Wisata" Metode Penelitian yang digunakan adalah waterfall untuk membuat atau mengembangkan suatu proyek perancangan sistem pemesanan tempat wisata dan untuk database MySQL sehingga berubah menjadi. Hasil penelitian ini yaitu menampilkan sebuah website untuk pengelola wisata Ora Beach untuk mengelolah sistemnya dan aplikasi android untuk konsumen dan resepsionis dan sistem ini juga menunjukkan hasil sistem yang dibuat mampu memberikan informasi detail pemesanan dan juga informasi dari wisata Ora Beach pada sistem ini terdapat fitur yang yaitu pemesanan dan pembayaran untuk melakukan transaksi.

Kata Kunci: Informasi, Web dan Mobile Android, Wisata

PENDAHULUAN

Ora Beach Resort, juga dikenal sebagai Wisata Ora Beach, adalah sebuah destinasi pariwisata yang terletak di Desa Saleman, Kabupaten Maluku Tengah, Provinsi Maluku, Indonesia [1]. Tempat ini memiliki pesona alam yang menakjubkan, terutama berkat keindahan pantai dan lautnya, yang menjadikannya tujuan yang diminati oleh banyak pengunjung. Meskipun Ora Beach Resort telah menjadi daya tarik wisata yang populer, informasi terkait dengan tempat ini belum tersebar luas, baik di dalam negeri maupun mancanegara.

Salah satu alasannya adalah bahwa daerah sekitar Ora Beach Resort masih menjalankan banyak aktivitas secara manual, sehingga akses ke media informasi yang lebih luas sangat terbatas. Sebagai akibatnya, hanya sebagian kecil orang yang mengetahui keberadaan tempat wisata ini. Dibandingkan dengan jumlah potensial pengunjung, masih banyak orang yang belum mengetahui tentang Ora Beach Resort karena minimnya upaya pemasaran dan kurangnya sarana komunikasi modern.

Saat ini, Ora Beach Resort belum memiliki sistem informasi resmi seperti website atau aplikasi seluler yang dapat memberikan informasi penting kepada calon pengunjung. Informasi seperti tarif penginapan, jumlah kamar yang tersedia, jenis paket wisata yang ditawarkan, dan cara melakukan pemesanan belum tersedia secara mudah. Hal ini menyebabkan kebingungan di kalangan pengunjung yang ingin mengunjungi Ora Beach Resort di Maluku [2]. Oleh karena itu, perlu dirancang dan dikembangkan sebuah sistem informasi berbasis Android yang dapat memberikan informasi lengkap mengenai Ora Beach Resort di Maluku.

Sistem ini juga akan memungkinkan pengunjung untuk melakukan transaksi, termasuk pemesanan penginapan dan paket wisata, sehingga mereka dapat merencanakan kunjungan mereka dengan lebih baik [3]. Dengan adanya sistem informasi ini, pengunjung dapat memahami informasi yang dibutuhkan sebelum melakukan perjalanan ke Ora Beach Resort di Maluku. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menciptakan sistem informasi yang dapat memenuhi kebutuhan ini dan meningkatkan pengalaman para pengunjung yang berkunjung ke Ora Beach Resort.

METODE PENELITIAN

Tahapan dalam penelitian ini dimulai dengan melakukan survei, observasi dan wawancara di tempat wisata Ora Beach. Tahap ini bertujuan untuk mengumpulkan informasi dan data terkait metode yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi berbasis android.



Gambar 1. Tahapan Penelitian

1. Survei & Observasi

Observasi dengan melakukan pengamatan langsung oleh peneliti pada akun Instagram @orabeachresort dan juga melihat langsung lokasi tempat yang sedang dilakukan penelitian ini yaitu wisata Ora Beach di Maluku desa saleman. Observasi ini dilakukan untuk mengetahui kondisi atau keadaan dan untuk melakukan wawancara dengan pemilik dan para pegawai juga masyarakat yang ada di wisata Ora Beach tersebut. Sehingga dengan begitu rencana sistem yang akan di buat bisa sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan.

2. Studi Pustaka

Studi Pustaka dilakukan dengan mencari materi baik dari jurnal, skripsi atau sumber lainnya yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan yang akan dijadikan sebagai panduan untuk menyelesaikan penelitian ini [5].

3. Pengumpulan Data

Proses pengumpulan data dilakukan dengan mengumpulkan data yang akan digunakan sebagai data latih dan data uji dalam penelitian [4]. Data yang dikumpulkan seperti paket tour, jenis kamar, makanan dan juga harga sesuai pemesanan yang di tampilkan di media social Instagram @orabeachresot atau lainnya dan juga dari hasil observasi. Berikut ini adalah data yang diperoleh dari wisata Ora Beach mulai dari jenis tempat menginap, harga dan makanan yang sudah di tetapkan wisata Ora Beach yang tampilkan pada tabel berikut ini.

Table 1. Sampel Data Wisata Ora Beach

No	Jenis Paket	Harga
1	Rumah laut (3 kamar tidur +1 kamarmandi)	Rp. 3.500.000
2	Kamar Laut	Rp. 1.350.000
3	Kamar Darat	Rp. 850.000
4	Sarapan, Makan siang, Makan malam dan coffee time	Rp. 363.000
5	Paket tour 3D2N Kamar laut	Rp. 8.372.000
6	Paket tour 3D2N Kamar darat	Rp. 7.372.000
7	Paket tour 3D2N Rumah laut	Rp. 20.316.000

4. Analisis Data

Analisis data dilakukan dengan memeriksa kembali data yang sudah dikumpulkan untuk mencari tau apabila ada kesalahan atau kekeliruan dalam pengumpulan data yang tidak sesuai agar bisa diperbaiki kembali sebelum dilanjutkan ke tahap berikutnya [6].

5. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dibagi dengan beberapa perancangan utama, mulai dari perancangan alur sistem, perancangan database, perancangan flowchart maupun perancangan user interface. Perancangan user interface berguna untuk merancang tampilan aplikasi agar pengguna mudah menggunakan aplikasi sistem serta mengurangi kemungkinan human error dalam penggunaan sistem [7]. Perancangan alur sistem dan flowchart dilakukan dengan menggunakan perangkat lunak draw io sedangkan database dirancang di phpMyAdmin.

6. Implementasi

Dalam sistem yang dibangun, sistem di web dibangun menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan sistem di mobile dibangun menggunakan Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. Tools di web yang digunakan dalam proses pengkodean atau codingan adalah aplikasi Visual Studio Code dan tools di mobile yang digunakan dalam proses pengkodean atau codingan adalah aplikasi Android Studio. Data pada sistem disimpan ke dalam basis data di phpMyAdmin yang dijalankan melalui localhost sehingga admin dapat melihat kembali atau mengolah data yang ada pada sistem.

7. Pengujian

Pengujian dilakukan dengan menguji semua fitur untuk memastikan fungsionalitas dari sistem yang telah dibangun sebelum digunakan dengan melakukan pengujian booking atau pemesanan pada aplikasi [8]. Pertama pemesan perlu melakukan login masuk dan akan masuk pada tampilan home kemudian jika ingin melihat tampilan galeri untuk melihat pemandangan yang ada pada wisata Ora Beach untuk memastikan maka klik pada Tampilan galeri untuk menampilkan galeri dari wisata Ora Beach dan juga ada profil dari wisata Ora Beach dan untuk pemesanan atau booking tempat menginap maka masuk ke menu pemesanan pada menu ini akan menampilkan jenis kamar dan juga harga yang tersedia di wisata Ora Beach jika sudah booking maka lanjut menu pembayaran dalam menu

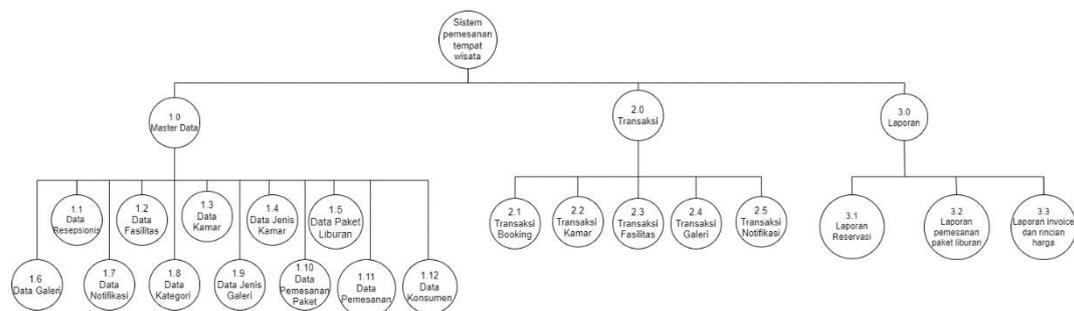
pembayaran terdapat jenis pilihan pembayaran melalui transfer bank atau bayar cash saat chek-in ditempat jika sudah akan diberikan kode barcode yang di kirim ke email pemesan untuk melakukan chek-in jika sudah tiba di wisata Ora Beach yang mana pada barcode ini akan menampilkan semua detail data pemesan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada penelitian ini dihasilkan sebuah aplikasi sistem informasi berbasis android pada wisata Ora Beach di Maluku. Dalam pengembangan aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman java dan kotlin sedangkan untuk sistem web dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan data base yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah MySQL.

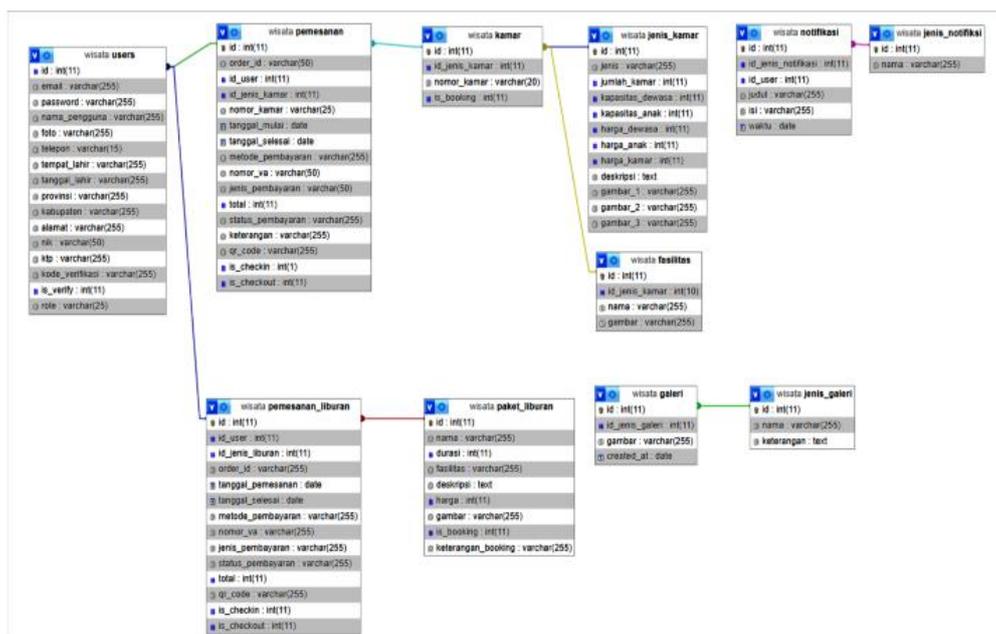
1. Implementasi Aplikasi

Pada wisata Ora Beach di maluku ini akan dibuatkan sebuah pemesanan tempat wisata pada Ora Beach. Sistem ini dibangun bertujuan untuk memudahkan para pengunjung atau pengguna aplikasi yang ingin berkunjung dan refreshing ke tempat wisata Ora Beach dan mencari informasi terkait wisata Ora Beach di maluku ini, cukup dengan membuka aplikasi yang sudah di rancang dan disediakan, informasi dari wisata Ora Beach ini dapat dilihat dengan detail dan jelas. Bagian ini menggambarkan proses yang diusulkan sebagai perbaikan dari proses yang ada saat ini.



Gambar 2. Diagram Jenjang

Gambar 2 merupakan gambaran diagram jenjang atau hirarki dari program yang dikembangkan, perbaikan dari proses yang ada saat ini yaitu user/pengunjung bisa melihat daftar Tempat wisata dan tempat nginap, memilih & menambahkan pesanan, melihat list pesanan & melihat hasil detail pesanan yang telah dilakukan, admin menerima hasil detail pesanan & menerima hasil list pesanan dan pembayaran di sistem web dimana setiap apa yang user pilih dan tambahkan pesanan, data akan langsung muncul di sistem web. Kevalidan perhitungan akan valid jika admin tidak mengubah nilai harga dari setiap tempat nginap dan jika admin mengubah nilai harga dari setiap tempat nginap, hasil detail perhitungan akan invalid (invalid yang dimaksud disini hasil detail pesanan berubah dari yang semula telah dilakukan hasil detail pesanan). Relasi tabel menjelaskan relasi Primary Key dan Foreign Key dari tabel- tabel yang digunakan dalam pembuatan sistem [9]. Dari rancangan tabel yang dibuat, maka hubungan antar tabel dalam sistem dapat di lihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Relasi Tabel Database

The screenshot shows the 'OraBeach' admin interface. The left sidebar contains navigation options: Dashboard, Pengguna, Data Konsumen, Data Resepsionis, Kamar, Fasilitas, Kelola Paket Liburan, Gallery, Notifikasi, and Laporan Booking & Paket Liburan. The main content area is titled 'Data Konsumen' and features a search bar and a table of consumer data.

NO	NAMA	EMAIL	STATUS	AKSI
1	Muhamad Sumbul	hamdangrentong@gmail.com	TERVERIFIKASI	[Edit] [Delete]
2	Max	fatihgesang06@gmail.com	TIDAK TERVERIFIKASI	[Edit] [Delete]
3	Andi Surandi	surandi2908@gmail.com	TERVERIFIKASI	[Edit] [Delete]
4	Nyong Halik	nyongkikouwe@gmail.com	TERVERIFIKASI	[Edit] [Delete]
5	Nyong Halik Kouwe	ariefdbuty@gmail.com	TERVERIFIKASI	[Edit] [Delete]

At the bottom of the table, there are pagination controls: Previous, 1, 2, Next.

Gambar 4. Tampilan Website Admin kelola pengguna



OraBeach

- Dashboard
- Pengguna
- Kamar
- Fasilitas
- Kelola Paket Liburan
 - Kelola Data Paket
- Gallery
- Notifikasi
- Laporan Booking & Paket Liburan

Data paket

Cari... Tambah Paket

NO	NAMA PAKET	DURASI PAKET	FASILITAS	HARGA/ORANG	THUMBNAIL	AKSI
1	Paket Tour 3D2N kelas A	3	1 Rumah Laut, makan (sarapan-makan siang-malam) dan copy time dan Tranportasi untuk tour	Rp. 20.316.000		
2	Paket Tour 3D2N kelas B	3	1 kamar laut, makan (sarapan-makan siang-malam) dan copy time dan Tranportasi untuk tour	Rp. 8.372.000		
3	Paket Tour 3D2N kelas C	3	1 Kamar Darat, makan (sarapan-makan siang-malam) dan copy time dan Tranportasi untuk tour	Rp. 7.372.000		

Gambar 5. Tampilan Website Admin Kelola Paket Liburan

Pada Gambar 4 merupakan tampilan admin, admin dapat melakukan verifikasi untuk memastikan data yang di masukan pengguna pada saat daftar sudah benar, jika sudah benar akan diberikan akses untuk login pada aplikasi wisata Ora beach. Pada Gambar 5 menampilkan jenis paket tour/liburan yang ada di wisata Ora Beach dengan fasilitas yang tersedia dari masing-masing paketnya, dan admin dapat mengelola paket wisata yang tersedia.

Ayo **BOOKING SEKARANG!**

Selamat Datang **Andi Surandi** 200

20-08-2023 — 20-08-2023

Kamar

Dewasa

Anak

Cari

Postingan terbaru

Home, Messages, Notifications, Profile icons

Gambar 6. Halaman Home Pada Aplikasi

BOOKING KAMAR
Cek kembali data booking sebelum melakukan pembayaran

A. Data Pelanggan

NIK	Nama Lengkap
3028647356280008	Andi Surandi

B. Data Booking

Untuk	Tanggal
1 Dewasa, 1 Anak	20/08/2023 - 22/08/2023
Jenis Kamar	Jumlah
Double Bad	2

C. Layanan Tambahan

Makanan Laundry

Total	Rp. 300.000
Total Layanan Lainnya	Rp. 0
PPN 11%	Rp. 33.000
SUB TOTAL	Rp. 333.000

[Pembayaran](#)

Gambar 7. Halaman Booking Pada Aplikasi

METODE PEMBAYARAN
Pilih metode pembayaran yang diinginkan

BANK BRI

BANK MANDIRI

Catatan

There are many variations of passages of Lorem Ipsum available, but the majority have suffered alteration in some form, by injected humour, or randomised words which don't look even slightly believable. If you are going to use a passage of Lorem Ipsum, you need to be sure there isn't anything embarrassing hidden in the middle of text. All the Lorem Ipsum

Gambar 8. Metode Pamabayaran Pada Aplikasi

Pada Gambar 6, menampilkan halaman home dari mobile aplikasi diaman terdapat nama konsumen, tanggal checkin dan checkout kemudian ada tambah kamar yaitu dewasa dan anak dan jumlah kamar kedian klik di cari untuk mencari kamar yang tersedia. Tampilan ini juga menampilkan galeri dari wisata Ora Beach yaitu view pemandangan yang bias di lihat oleh konsumen. Pada Gambar 7 Pada tampilan ini menjelasa setelah konsumen memilih kamar dan melihat detail kamar maka selanjutnya masuk pada halaman booking untuk melakukan pemesanan kamar. Setelah melakukan pemesanan pengguna dapat melakukan pembayaran dengan berbagai metode seperti pada Gambar 8.

2. Pengujian Sistem

Pada pengujian aplikasi Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tempat Wisata Berbasis Android ini dilakukan pengujian fungsionalitas aplikasi dalam merespon permintaan [10]. Untuk menemukan bug dalam aplikasi digunakan metode black box testing selama

proses pengembangan. Berbagai kondisi dilakukan uji coba terhadap aplikasi untuk memastikan bahwa aplikasi dapat berjalan dengan baik. Tabel 1 menunjukkan hasil dari proses pengujian menggunakan black box testing. Hal ini dilakukan untuk memastikan aplikasi ini dapat berjalan dengan baik dan meminimalisir kemungkinan muncul bug atau kesalahan pada aplikasi saat digunakan oleh pengguna.

Table 2. Hasil BlackBox Testing

No	Fungsionalitas	Hasil Uji
1	Membuka Aplikasi	Berhasil
2	Login Aplikasi	Berhasil
3	Tampil Halaman Beranda	Berhasil
4	Verifikasi Pengguna Andorid	Berhasil
5	Tampil Data Konsumen	Berhasil
6	Tampil Data Paket Liburan	Berhasil
7	Tampil Halaman Home	Berhasil
8	Tampil Halaman Pemesanan	Berhasil
9	Tampil Halaman Pembayaran	Berhasil
10	Tampil Pembayaran Berhasil	Berhasil
11	Tampil Detail Kamar	Berhasil

Berdasarkan hasil pengujian black box testing tersebut, dapat disimpulkan bahwa proses pengujian aplikasi sudah melalui semua skenario dengan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan. Semua skenario pengujian telah dilakukan dengan hasil uji adalah "berhasil". Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi Sistem Pemesanan tempat wisata berbasis android ini telah layak digunakan dan memenuhi standar yang diharapkan.

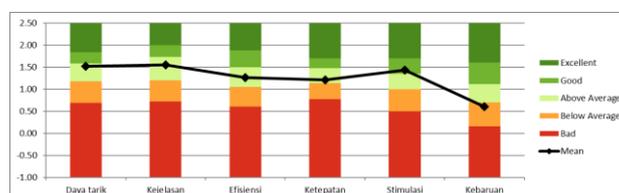
Selain Pengujian dengan *black box* pengujian *user interface* merupakan langkah penting dalam memastikan bahwa sistem yang telah dikembangkan memenuhi harapan pengguna dan memberikan pengalaman pengguna yang memuaskan. Kuesioner (UEQ) dilakukan dengan menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ), untuk mengukur berbagai aspek pengalaman pengguna, seperti efektivitas, efisiensi, kepuasan, dan kesan keseluruhan. Tes dilakukan dengan memberikan kuesioner kepada 22 wisatawan. Hasil pengujian pada Tabel 1, dimana daya tarik dengan nilai 1.518 menunjukkan bahwa sistem tersebut memiliki tingkat daya tarik yang cukup baik, mampu memikat pengguna untuk berinteraksi dengan aplikasi atau platform tersebut. Kejelasan dengan nilai 1.553 menunjukkan bahwa antarmuka sistem dianggap cukup jelas dan mudah dipahami oleh pengguna. Efisiensi dengan nilai 1.263 menunjukkan potensi untuk meningkatkan efisiensi pengguna dalam menggunakan sistem.

Akurasi dengan nilai 1.211 menunjukkan tingkat keandalan dan ketepatan sistem dalam melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh pengguna. Stimulasi dengan nilai 1,434 menunjukkan bahwa sistem memberikan tingkat stimulasi yang cukup baik dalam memberikan rangsangan dan pengalaman yang menarik kepada pengguna, dan kebaruan dengan nilai 0,605 menunjukkan bahwa ada potensi untuk meningkatkan tingkat kebaruan dan inovasi sistem. Hasil perhitungan digambarkan pada skala, Gambar 13 dengan nilai yang dikumpulkan dalam tolok ukur untuk memberikan kesimpulan tentang kualitas sistem yang dievaluasi. Hasil tes ini akan membantu dalam perbaikan dan penyesuaian yang diperlukan untuk memaksimalkan kualitas pengalaman pengguna dari sistem yang telah dirancang.

Table 3. Hasil UEQ

UEQ Scales (Mean and Variance)		
Attractiviness	1.518	1.37
Clarity	1.553	1.59

Efficiency	1.263	1.95
Accuracy	1.211	1.54
Stimulation	1.434	1.25
Novelty	0.605	0.77



Gambar 9. UEQ Benchmark

KESIMPULAN

Penulis telah melakukan analisis sistem pemesanan tempat wisata berbasis android untuk wisata Ora Beach, dan hasilnya adalah bahwa sistem pemesanan tempat wisata berbasis android ini dapat membantu pelanggan melakukan pemesanan dan menggunakan payment gateway untuk mendapatkan informasi tentang harga, fasilitas, jenis kamar, dan semua informasi yang berkaitan dengan wisata Ora Beach.

DAFTAR PUSATAKA

- Arfandy, H. (2020). Rancang bangun sistem informasi pariwisata Sulawesi Selatan berbasis android dengan menggunakan metode Prototyping. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 3(1), 70-76.
- Kuswara, A., Supriatna, A. D., & Gunadhi, E. (2019). Sistem Informasi Wisata Pantai Berbasis Web Di Kabupaten Garut. *Jurnal Algoritma*, 16(2), 201- 207.
- Lengkong, C. M., Sengkey, R., & Sugiarto, B. A. (2019). Sistem informasi pariwisata berbasis web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 15-20.
- Prakarsya, Agustian. "Perangkat Lunak Permainan Untuk Mendeteksi Dominasi Perkembangan Otak Kanan Dan Otak Kiri Pada Anak Usia 4-5 Tahun Berbasis Android." *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*. Vol. 1. 2019.
- Ridhawati, E. (2017). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cv Alfa Furniture Ambarawa Pringsewu Lampung. *Jurnal Cendikia*, 13(1), 1–5.
- Romindo, R., Muttaqin, M., Rasinus, R., Israwan, L. F., Yuswardi, Y., Karim, A.,... & Samosir, K. (2021). *Sistem Informasi*. Yayasan Kita Menulis.
- Rahmayanti, R., Yusuf, R., & Saprudin, U. (2023). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA LAMPUNG. *International Research on Big- Data and Computer Technology: I-Robot*, 7(1), 23-29.
- Santoso, S., Ilamsyah, I., & Abilaji, R. (2019). Pandu Lokasi Wisata Kota Tangerang Dengan Sistem Informasi Geografis Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 2(1), 91-101.
- Sukmawati, S., & Susianto, D. (2019). Perancangan Sistem Pemesanan E-Tiket Pada Wisata Di Lampung Berbasis Web Mobil. *Jurnal Onesismik*, 2(2), 60- 71.
- Sunantoro, R. (2019). Analisa dan rancangan e-commerce pada toko angkana. *IDEALIS: InDonEsiA journal Information System*, 2(2), 78-84., 2(2), 78-84.
- Surentu, Y. Z., Warouw, D. M., & Rembang, M. (2020). Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Minahasa. *Acta Diurna Komunikasi*, 2(4).
- Syamsiah, S. (2019). Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 4(1), 86-93.
- Wahyuningsih, P., & Mustika, N. (2020). Sistem Informasi Lokasi Sejarah Pahlawan Sulawesi Selatan Menggunakan Algoritma



- Sequential Search Berbasis Android. *Electro Luceat*, 6(2), 266-273.
- Yunus, Y., & Sardiwan, M. (2018). Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer (Studi Kasus Kelas X Rpl Smk Negeri 2 Padang). *Pendidikan Teknologi Informasi Upi-Yptk*, 5(2), 31-41.
- Berorientasi Objek. *Informatika*. Bandung.
- [Santoso dan Harip. (2017). *Aplikasi Web/asp.net + cd*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- M. Maclean, "Leaflet Tips and Tricks," *Interactive Maps Made Easy*. Leanpub, 2014.
- M. S. N. Fitri, O. Marena, O. A. Hisam, M. Y. M. Hafiz, and A. K. N. Izzati, "Suitability of Open StreetMap (OSM) for 1:50,000 Topographic Map," *IOP Conf Ser Earth Environ Sci*, vol. 1051, no. 1, p. 012012, Jul. 2022, doi: 10.1088/1755-1315/1051/1/012012
- U. Markiegi, A. Arrieta, L. Etxeberria, and G. Sagardui, "White-box and black-box test quality metrics for configurable simulation models," in *Proceedings of the 23rd International Systems and Software Product Line Conference-Volume B*, 2019, pp. 211–214.
- A. K. Sharma and N. Zulfiah, "Black Box Testing Techniques: A Literature Review," *Int J Comput Appl*, vol. 146, no. 11, pp. 1–5, 2016.
- K. Welle, "Water Point Mapping--a tool for increasing transparency and accountability," in *IRC Symposium*, 2010.
- S. Sumarsono, C. Asnawi, E. Kusumaningrum, and D. Hariyadi, "Pengembangan Sistem Informasi Geografi Untuk Pemantauan Jaringan Irigasi Menggunakan LeafletJS," *Jurnal Kajian Ilmiah*, vol. 23, no. 1, pp. 13–22, 2023.